

1. Datos de identificación:

Nombre de la unidad	Nombre de la unidad de aprendizaje:		Fundamentos de investigación creación			
Modalidad de la unidad de aprendizaje:		Escolarizada				
Número y tipo de periodo académico:		1° semestre				
Tiempo guiado por semana:		Aula presencial:		Campus digital (aula virtual y plataforma educativa):		
		3 horas		0 horas	·	
	Tiemane muiede:	Aula presencial:	Aula virtu	ial:	Plataforma educativa:	
Distribución total	Tiempo guiado:	60 horas	0 horas		0 horas	
del tiempo por	T	Plataforma educativ	a:	En cualquier espacio:		
periodo académico	Tiempo autónomo:	0 horas		30 horas		
academico	Tiempo aula empresa:	0 horas				
Créditos UANL:	•	3				
Tipo de unidad de ap	rendizaje:	Obligatoria				
Ciclo:		Primero				
Área curricular:		Formación inicial disciplinar (ACFI-D)				
Fecha de elaboración	ո:	10/03/2020				
Responsable(s) de elaboración:		M.A. Diana Raquel Vallines Solís, M.A. Gretchen Cortés Salas				
Fecha de última actualización:		30/09/2024				
Responsable(s) de actualización:		M.A. Diana Raquel Vallines Solís, Dra. Diana Karina Padilla Herrera Dra. Beania Salcedo Moncada, Dra. Emma Alicia Lozano García				

2. Presentación:

La unidad de aprendizaje Fundamentos de investigación creación está construida por tres fases, las cuales se integran y brindan las bases para que el estudiante sea capaz de identificar las herramientas de investigación para la creación de proyectos artísticos.



Durante la fase 1 "El estudio de las artes y su producción" la/el estudiante será capaz de identificar las metodologías de investigación aplicadas en la producción artística según su disciplina, mediante el análisis del concepto de artes y de las relaciones y diferencias entre las diferentes disciplinas artísticas, así como del reconocimiento del método científicas y los principales enfoques de investigación.

Posteriormente en la fase 2 "Investigación creación", la/el estudiante explicará en qué consiste la metodología de producción artística denominada investigación creación, y podrá contrastarlo con los enfoques metodológicas aplicados sobre, para y en la investigación a las artes.

Finamente en la fase 3 "Proceso creativo" la/el estudiante podrá relacionar el proceso creativo con su disciplina dentro del estudio y la producción de las artes como parte del proceso de investigación creación.

Para que la/el estudiante alcance estas experiencias, se desarrollarán actividades que le permita lograr el aprendizaje significativo y evidencias que demuestran las competencias adquiridas y, a su vez, le permitan desarrollar el producto integrador de aprendizaje, el cual consiste en elaborar un reporte de estudio de casos sobre un proyecto artístico que incluya el análisis de la investigación creación de su disciplina, presenta de manera gráfica, visual, escrita o por medio de un desempeño y presentado frente al grupo.

3. Propósito:

En la unidad de aprendizaje (UA) Fundamentos de investigación creación la/el estudiante será capaz de identificar las metodologías de la investigación científica como fundamento para la creación/producción y generación de conocimiento artístico. Esto es pertinente ya que como productores/as artísticos es necesario tener las bases de la investigación científica para la experimentación y búsqueda de un estilo propio, basado en el conocimiento de hechos y, la aplicación de técnicas y herramientas aplicadas a la investigación del arte y el diseño.

Esta unidad de aprendizaje (UA) guarda relación con las UA de Nivel medio superior, con Apreciación de las artes ya que la/el estudiante ha desarrollado la capacidad de realizar análisis estético, una reflexión sensitiva y valoración artística de las diferentes manifestaciones del arte que le permitieron su primera inmersión al proceso de investigación y creación. Asimismo, con la UA de Los caminos del conocimiento retornando las formas de construcción del conocimiento científico para su aplicación en las artes y humanidades. Además, mantiene relación de manera subsecuente con Tecnología aplicada al arte y diseño, ya que la/el estudiante



hace uso de la herramienta de la experimentación artística y del diseño.

Contribuye al desarrollo de las competencias generales de la UANL; proporciona al estudiante la capacidad de usar la información de acuerdo con los formatos o estilos de presentación para documentar propuestas artísticas, respetando los derechos del autor y la obra (8.1.3); buscar información sobre acontecimientos locales y globales de los diferentes ámbitos culturales propios de su disciplina (10.1.2), e identificar necesidades o retos significativos y atendibles en el área de desempeño del arte (12.1.1).

Contribuye a desarrollar competencias específicas de los perfiles de egreso, de cada uno de los programas educativos que pertenecen al grupo disciplinar de artes, ya que promueve la aplicación de metodologías de investigación creación que apoyen al desarrollo de propuestas y productos de arte y diseño.

4. Competencias del perfil de egreso:

Competencias generales a las que contribuye esta unidad de aprendizaje:

Competencias instrumentales:

8. Utilizar los métodos y técnicas de investigación tradicionales y de vanguardia para el desarrollo de su trabajo académico, el ejercicio de su profesión y la generación de conocimientos.

Competencias personales y de interacción social:

10. Intervenir frente a los retos de la sociedad contemporánea en lo local y global con actitud crítica y compromiso humano, académico y profesional para contribuir a consolidar el bienestar general y el desarrollo sustentable.

Competencias integradoras:

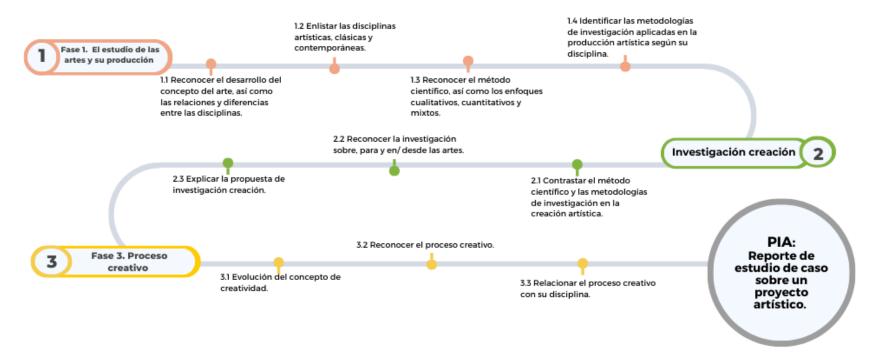
12. Construir propuestas innovadoras basadas en la comprensión holística de la realidad para contribuir a superar los retos del ambiente global interdependiente.



Competencias específicas a las que contribuye la unidad de aprendizaje:

Cada programa educativo determinará en la propuesta de diseño curricular del programa educativo, las competencias específicas de contribución, acorde al contexto disciplinar en el que se encuentra esta unidad de aprendizaje.

5. Representación gráfica:



6. Estructuración en fases:



Fase 1: El estudio de las artes y su producción

Elemento de competencia: Reconocer la evolución del concepto del arte y sus disciplinas, así como las características de las metodologías aplicadas a su producción, y la identificación del método científico con un pensamiento crítico y lógico, con la finalidad de combinar la investigación con la creación artística.

Evidencia de	Criterios de evaluación de la	Actividades de enseñanza y	Contenidos	Recursos
aprendizaje	evaluación de la	aprendizaje		
Ensayo reflexivo sobre el arte y su producción.	Especifica las diferentes concepciones del arte.	El/la profesor/a realiza el encuadre de la unidad de aprendizaje: presentación de los participantes y la revisión del programa analítico.	a. El concepto del arte y su proceso evolutivo.	Contenido a. Restrepo (2005). Págs. 2-9. Shiner (2004) Cap. 1,
	Enlista las disciplinas artísticas.	El/la profesor/a expone mediante una conferencia el concepto del arte y su proceso evolutivo y los	b. Las disciplinas artísticas.c. El método	4, 6, 13 y 14. <i>Contenido b.</i> Shiner (2004). Cap.
	Contrasta las metodologías científicas. Describe las	estudiantes responden un cuestionario. Los/las estudiantes organizadas/os en equipos realizan una	d. Las metodologías de investigación, a través de los	Contenido c. Hernández-Sampieri et al. (2014). Cap. 1, 2, 3, 17
	metodologías de investigación aplicadas en la	investigación documental y un mapa mental sobre las artes y las disciplinas artísticas <i>(actividad</i>	enfoques cualitativos, cuantitativos y mixto.	Ñaupas, et al. (2014) Cap. 1, 2, 3,
	producción artística según su disciplina. Emplea APA 7ma ed. en el formato del	ponderada 1.1). El/la profesor/a expone con apoyo de una presentación y recursos en PowerPoint el método científico,	e. Estructura de textos académicos con el uso del APA 7° edición.	Contenido d. Hernández-Sampieri, et al. (2014). Cap. 1, 2, 3, 17.



Programa analítico

escrito (Arial 11 o	
times 12,	
interlineado,	
márgenes	
predeterminados,	
interlineado,	
alineación, sangría	a,

La estructura del escrito debe incluir: resumen, introducción, desarrollo, conclusión y referencias bibliográficas.

El desarrollo cuenta al menos con 10 citas, cinco textuales y 5 parafraseada.

Las fuentes de consulta deben ser especializadas en el tema además de variadas (libros, revistas, artículos, videos, podcast, tesis, etc.) al menos así como las metodologías de investigación a través de los enfoques cualitativos, cuantitativos y mixtos.

Los/las estudiantes realizan una lectura del capítulo de Hernández Sampieri, sobre la metodología científica y los enfoques metodológicos y realiza una presentación en PowerPoint o Canva (actividad ponderada 1.2).

El/la profesor/a explica mediante ejemplos con apoyo de recursos audiovisuales la estructura de textos académicos, así como el uso de citas y referencias utilizando el formato de APA 7° edición; por su parte los/las estudiantes realizan ejercicios sobre ello.

Los/las estudiantes organizadas/os en equipos realizan una investigación documental sobre los procesos metodológicos aplicados a las artes y elaboran 20 fichas bibliográficas de citas y referencias (actividad ponderada 1.3).

f. Introducción a los procesos metodológicos aplicados a las artes. Pérez, et al. (2020) Cap. 5 y 6.

Ñaupas et al. (2014) Cap. 7, 10

Contenido e. Manual de publicaciones de la Asociación Americana de Psicología (APA), 2020. Págs. 14-32.

Contenido f. Acaso (2017). Cap.1



Programa analítico UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

de	20 referencias		
dif	ferentes.		
Se	e entrega		
pu	ıntualmente en un		
ard	chivo PDF con:		
po	ortada, con una		
ex	tensión máxima de		
6 0	cuartillas.		

Fase 2: Los procesos metodológicos aplicados a las artes.

Elemento de competencia: Describir los procesos metodológicos aplicados al estudio y producción de las artes, a través de la identificación del método científico y, los enfoques y metodologías más adecuadas para ello, a través del trabajo colaborativo y empleando el pensamiento crítico y lógico para la creación y producción futura de proyectos artísticos.

Evidencia de aprendizaje	Criterios de evaluación de la	Actividades de enseñanza y aprendizaje	Contenidos	Recursos
	evidencia			
2. Vídeo sobre la	Relaciona método	El/la profesor/a expone mediante	a. Las metodologías de	Contenido a.
relación del	científico y las	una conferencia los diferentes	investigación en la	
proceso	metodologías de	enfoques de investigación y su	creación artística.	Gómez, et al. (2015).
metodológico y la	investigación en la	aplicación en las artes, además	a.1 Fenomenología	Págs. 425-430.
creación artística.	creación artística.	por medio de ejemplos muestra	a.2 Etnografía	
		las herramientas y los procesos	a.3 Investigación	Hernández-Sampieri,
	Ejemplifica la	metodológicos de la creación	acción	et al. (2014). Págs.
	investigación sobre,	artística (ejemplo la creación de la	a.4 Historia de vida	355-466
	para y en/desde las	película de "Oppenheimer", la	a.5 Hermenéutica	
	artes.	pintura "El Guernica" y "La	a.6 Historiografía	Contenido b.
	Explicar la propuesta	consagración de la primavera", y	· ·	



Programa analítico

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE N		W Catadaal da la Cassada	la la increationación	Daniel of (2010)
	nvestigación	"La Catedral de la Sagrada	b. La investigación	Borgdorff (2010).
crea	ción.	Familia").	sobre, para, en y desde las artes.	Págs. 25-46.
Flah	ora la propuesta	El/la estudiante, leen y realizan un	las artes.	Contenido c.
	quipos.	resumen del artículo Borgdorff, H.	c. La investigación	Contenido c.
Circ	quipos.	(2010) y guiados por el profesor	creación.	López-Cano (2014).
Dura	a entre 4-5	realizan una discusión grupal	ordadion.	Págs. 38,46,60,68.
	itos, en formato	sobre las diferentes maneras de		. age. ee, .e,ee,ee.
	video es horizontal.	abordar la investigación sobre,		
		para, en y desde las artes.		
	za locaciones y	_		
	acios con	El/la estudiante realiza una		
	ientación lumínica	infografía sobre diferentes		
adec	cuada.	productos artísticos y el abordaje		
llee	aartinillaa nara la	metodológico (actividad		
	cortinillas para la ada de video.	ponderada 2.1).		
porta	aua ue viueu.	El/la estudiante en equipos realiza		
Apar	recen todos los	entrevistas a artistas o profesores		
I =	grantes del equipo	investigadores sobre las		
	adro (físicamente	metodologías de investigación		
	l video).	aplicadas a las artes (de 1-3		
	·	entrevistas), y elabora un reporte		
Es u	in elemento	escrito que incluya elementos		
origi	nal.	audiovisuales y reflexiones		
		(actividad ponderada 2.2).		
1 .	recen los créditos			
	es (incluir	El/la profesor/a y los/las		
reter	rencias).	estudiantes participan en una		
		discusión o debate en plenaria		
		para analizar los hallazgos en las		



Programa analítico

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEON		
Incluye apoyos visuales para explicar el contenido	entrevistas, participando activamente sobre el tema del proceso de investigación creación	
(fotografías, gráficas, textos cortos, fragmentos de videos,	en las artes.	
Uso libre de diferentes		
tomas, capturas, acercamientos y corte procesados con edición de imágenes	S	
necesarias para dejar claro el contenido.		
Entrega digital: en un archivo PDF (portada con datos de identificación		
completos, la liga del video y referencias en APA) se sube en su cuenta personal.		
Entrega en tiempo y forma.		

Fase 3: Proceso creativo



Elemento de competencia: Vincular el proceso creativo con la disciplina dentro de las artes a la que pertenece, mostrando una sensibilidad y comprensión tanto hacia el proceso de investigación creación y en general la metodología científica y sus enfoques, como al mismo proceso creativo, con la finalidad de explorar diferentes enfoques hacia el establecimiento de un estilo propio en la producción artística.

Evidencia de aprendizaje	Criterios de evaluación de la evidencia	Actividades de enseñanza y aprendizaje	Contenidos	Recursos
3. Presentación interactiva sobre el proceso creativo según su disciplina.	Explica qué es el proceso creativo mencionando a mínimo 3 diferentes autores.	El/la profesor/a expone mediante una conferencia el concepto creatividad y su evolución con apoyo de material audiovisual sobre este tema.	a. Evolución del concepto creatividad.b. Definición y ejemplos de procesos creativos.	Contenido a. Sawyer (2012). Págs. 15, 37,389, 405, 427
	Menciona desde su disciplina cómo se aborda el proceso creativo.	El/la estudiante realiza una investigación documental sobre las últimas tendencias sobre creatividad y elabora una	c. Los procesos creativos en el arte d Técnicas creativas:	Marín (2010). Págs. 5-30
	Menciona tres ejemplos de creadores, según su disciplina, que expliquen su proceso creativo. Realizado en equipos	representación gráfica (actividad ponderada 3.1) El/la profesor/a expone la presentación sobre qué es el proceso creativo y presenta	d.1 Brainstorming d.2 Método 635 d.3 Mapas mentales d.4 Seis sombreros d.4 PNI	mayo) David Kelley. Tedx Talks (2012, 30 de junio) The Art and Science of Creativity.
	según la cantidad del grupo. Adiciona material (páginas, videos, imágenes, definiciones sobre cada tema) que	ejemplos. Los/las estudiantes leen y revisan el material audiovisual sobre la vida de creadores (según cada disciplina) y en equipo reflexionan en un breve ensayo sobre los		Contenido b. TED (febrero 2009) Talk: Your elusive creative genius.



Programa analítico

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEON		
permita al usuario tener	procesos de los artistas	
un amplio panorama	(actividad ponderada 3.2)	Marín (2010). Págs.
del tema.		36-42
	El/la profesor/a realizan con la	
Es un elemento original	participación de las/los	Contenido c.
y visualmente	estudiantes una lluvia de ideas en	
dinámico.	el aula para conocer sobre	<u>Cisneros (2020).</u>
	técnicas creativas y el proceso.	
Realiza la presentación		Tcheng (2017).
en una aplicación	Los/las estudiantes	
versátil para que el	organizados/as en equipos	Dadich, et al.,
usuario pueda	realiza un <i>Sketchnotes</i> (también	(2017). Temporada
interactuar en ella.	conocido como <i>Visual Note</i>	1 y 2
	Taking) en el aula donde exponga	
Entrega puntualmente	las técnicas creativas <i>(actividad</i>	Contenido d:
en un archivo PDF con:	ponderada 3.3)	Marín (2010). Cap.
portada, enlace de la		9, 10 y 11
presentación y		
referencias según APA.		
Cada integrante sube		
el archivo en su cuenta		
personal.		



7. Evaluación de los aprendizajes:

Fase	Evidencia y actividades	Ponderación
Fase 1	Actividad ponderada 1.3: Mapa mental sobre las artes y las disciplinas artísticas.	5%
	Actividad ponderada 1.2: Presentación en PowerPoint o Canva sobre la metodología científica y los enfoques metodológicos.	5%
	Actividad ponderada 1.3: Reporte de investigación documental con 20 fichas bibliográficas de citas y referencias.	5%
	Evidencia 1. 1. Ensayo reflexivo sobre el arte y su producción.	10%
Fase 2	Actividad ponderada 2.1: Infografía sobre diferentes productos artísticos y el abordaje metodológico.	5%
	Actividad ponderada 2.2: Reporte escrito que incluya elementos audiovisuales y reflexiones encontradas en las entrevistas a artistas o profesores investigadores sobre las metodologías de investigación aplicadas a las artes.	5%
	Evidencia 2: 2. Vídeo sobre la relación del proceso metodológico y la creación artística.	10%
Fase 3.	Actividad ponderada 3.1: Representación gráfica del resultado de la investigación documental sobre la creatividad.	5%
	Actividad ponderada 3.2. Ensayo sobre los procesos de los artistas.	5%
	Actividad ponderada 3.3. Exposición de un sketchnotes sobre las técnicas creativas	5%
	Evidencia 3: 3. Presentación interactiva sobre el proceso creativo según su disciplina.	10%
PIA	Producto integrador de aprendizaje	30%
	Total	100%

8. Producto integrador de aprendizaje:

Reporte de estudio de casos sobre un proyecto artístico que incluya el análisis de la investigación creación de su disciplina, representado de manera gráfica (historieta, infografía, póster), visual (video), escrita (guion, ensayo), o en desempeño (instalación, recital) y presentado frente al grupo.



9. Fuentes de consulta:

Acaso, M. Megías, C. (2017). Art Thinking (Primera ed.). Barcelona: Ediciones Paidós.

Borgdorff, H. (2010). El debate sobre la investigación en las artes. Cairon: revista deficiencias de la danza.

Burset, S., Calderón, D., Gustems, J. (2016). *Proyectos artísticos interdisciplinares: La creación al servicio del bienestar. (Primera ed.).* España: Universidad de Murcia.

Dadich, Neville, O'Conner (Productores ejecutivos). (2017). Abstract: The art of design [Serie de televisión]. RadicalMedia. Netflix. https://www.netflix.com/title/80057883

Cisneros Ríos, R. E., Ramírez Paredes, K. G., & Flores Treviño, M. E. (2020). El proceso creativo como metodología de trabajo del diseñador gráfico. Paradigma Creativo, 1(1), 66–77. https://doi.org/10.29105/pc.v1i1.8

Gómez Vargas, M., Galeano Higuita, C., & Jaramillo Muñoz, D. (2015). *El estado del arte: una metodología de investigación*. En Revista Colombiana de Ciencias Sociales, 6(2), 423-442. doi: https://doi.org/10.21501/22161201.1469

Grajales Guerra, Tevni (2004) *Cómo elaborar una propuesta de investigación*. México: Universidad de Montemorelos Nuevo León. Hernández-Sampieri, R., Fernández C. y Baptista, O. (2014). *Metodología de la investigación (Sexta ed.)*. McGraw- Hill Interamerican. Kelley, D. Kelley, T. (2013). *Creative confidence: Unleashing the Creative potencial within us all*. Estados Unidos: Editorial, William Colling.

López-Cano, R. (2014). La investigación artística en música: problemas, experiencias y propuestas. https://rlopezcano. Blogspot.com/2014/04/investigacion-artistica-en-musica.html.

López-Cano. R (2014). Investigación artística en música: problemas experiencias y propuestas.

Los seau, Valentine. (2017). Introducción: Componer con el arte: experimentos en arte- investigación, pedagogía y metodología de la antropología. En Dimensión Antropológica, 24(71), pp. 7-24. https://www.dimensionantropologica.inah.gob.mx/?p=14216

Martin, C. D. [Universidad de Jaén]. (2020 marzo 11). *Investigación y desarrollo en Ingeniería gráfica, diseño industrial y SIG.*https://www.ujaen.es/investigacion-y-transferencia/grupos-de-investigacion/investigacion-y-desarrollo-en-ingenieria-grafica-diseno-industrial-y-sig

Maya Esther P. (1998) Métodos y técnicas de investigación. México: UNAM, Facultad de arquitectura.

Ñaupas Paitán, Humberto, Elías Mejía Mejía, Eliana Novoa Ramírez, Alberto Villagomez Páucar (2014). Metodología de la investigación ediciones de la U. Recuperado de:

https://www.lopezgalvezasesores.com/descargas/metodologia_investigaci%C3%B3n.pdf

Pérez, Luciano; Pérez, Rubén; Seca, María Victoria (2020). Metodología de la investigación científica. Editorial Maipue. https://www.researchgate.net/publication/370048989 Metodologia de la investigacion científica



Programa analítico

Ramírez, K. (2018). La (re) construcción del perfil idóneo del diseñador gráfico a través de una formación centrada en la investigación. Una intervención educativa. (Tesis Doctoral). Universidad Autónoma de Nuevo León.

Rondy, A. T. [Universidad de los Andes]. (2018 septiembre 14). *Sí, en música también se hace investigación*. https://www.youtube.com/watch?v=-bdon4YyxtU

Sawyer, R. K. (2012). Explaining Creativity: The Science of Human Innovation. 2ª edición. Oxford University Press.

Schaeffer, P. (1996). *Tratado de objetos musicales*. España: Alianza Editorial.

Tackels, B. [Universidad Nacional de Colombia-UN Televisión]. (2017 mayo 15). *La investigación en el Arte-Bruno Tackels*. https://www.youtube.com/watch?v=8AzNXgGKXsc

TED (2012, 16 de mayo) David Kelley: ¿cómo construir tu confianza creativa? [Video] Youtube. https://youtu.be/16p9YRF0lg?si=DpVz78Gihr4MPg4G

TED Talk (2009, febrero): "Your elusive creative genius" by Elizabeth Gilbert. [Video] Youtube https://www.youtube.com/watch?v=i2ULwwArK8M

Tedx Talks (2012, 30 de junio) The Art and Science of Creativity - [English]: Tom Kelley at TEDxTokyo. [Video] Youtube. https://youtu.be/zWfj LfgrfY?si=vYatuQ54IY4Z8Za9

Área curricular de formación inicial disciplinar (ACFI-D) Aprobada por el H. Consejo Universitario el 24 de noviembre de 2022						Vo. Bo.
Registro de versiones del programa:						
V1- 10/03/2020	V2- 30/09/2024					Dr. Gerardo Tamez González Director del Sistema de Estudios de Licenciatura