

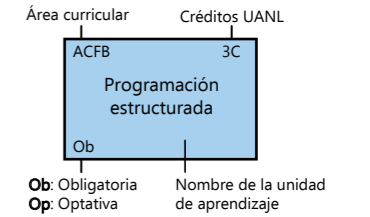
## Primer ciclo

1º semestre	2º semestre
ACFI-IP 4C Álgebra Ob	ACFI-IP 4C Tópicos de álgebra Ob
ACFI-IP 4C Cálculo diferencial Ob	ACFI-IP 4C Cálculo integral Ob
ACFI-IP 4C Geometría analítica Ob	ACFI-IP 4C Mecánica traslacional y rotacional Ob
ACFI-D 4C Metodología de la programación Ob	ACFI-IP 4C Programación básica Ob
ACFI-G 2C Responsabilidad social y desarrollo sustentable Ob	ACFI-G 2C Ética, transparencia y cultura de la legalidad Ob
ACFI-G 2C Liderazgo, emprendimiento e innovación Ob	ACFI-G 2C Cultura de paz y derechos humanos Ob
	ACFI-G 2C Igualdad de género, diversidad sexual e inclusión Ob
20C	22C

## Segundo ciclo

3º semestre	4º semestre	5º semestre	6º semestre	7º semestre	8º semestre	9º semestre	10º semestre
ACFB 3C Programación estructurada Ob	ACFB 3C Programación avanzada Ob	ACFP-F 3C Interfaz y experiencia de usuario Ob	ACFP-F 3C Diseño de hápticos Ob	ACFP-F 3C Procesamiento de imágenes Ob	ACFP-F 3C Interfaces y aplicaciones web Ob	ACFP-F 3C Inglés para tecnologías Ob	ACFP-I 2C Seminario para el desempeño profesional Ob
ACFB 3C Relaciones espaciales para videojuegos Ob	ACFB 3C Transformaciones gráficas para videojuegos Ob	ACFP-F 3C Lógica digital Ob	ACFP-F 3C Redes computacionales Ob	ACFP-F 3C Programación de sitios web Ob	ACFP-F 3C Gestión y producción de efectos visuales Ob	ACFP-F 3C Mercadotecnia Ob	ACFP-I 16C Servicio social Ob
ACFB 3C Producción multimedia Ob	ACFB 3C Fundamentos de los videojuegos Ob	ACFP-F 3C Producción de guiones Ob	ACFP-F 3C Fundamentos y producción cinematográfica Ob	ACFP-F 3C Introducción a efectos visuales Ob	ACFP-F 3C Propiedad intelectual Ob	ACFP-F 3C Optativa VII área curricular de formación profesional fundamental Op	ACFP-F 4C Optativa VIII área curricular de formación profesional fundamental Op
ACFB 3C Fundamentos del dibujo artístico Ob	ACFB 3C Tecnologías multimedia Ob	ACFP-F 3C Iluminación y audio Ob	ACFP-F 2C Laboratorio de redes computacionales Ob	ACFP-F 3C Administración de proyectos multimedia Ob	ACFP-F 2C Laboratorio de interfaces y aplicaciones web Ob	ACFP-I 4C Gráficas computacionales en web Ob	
ACFB 3C Metodologías ágiles de trabajo Ob	ACFB 3C Fotografía digital Ob	ACFP-F 3C Programación orientada a objetos Ob	ACFP-F 3C Optativa III área curricular de formación profesional fundamental Op	ACFP-F 2C Laboratorio de programación de sitios web Ob	ACFP-F 3C Optativa VI área curricular de formación profesional fundamenta Op	ACFP-I 4C Investigación y desarrollo Ob	
ACFB 3C Proyección de negocios tecnológicos y animaciones Ob	ACFB 3C Modelo de administración de datos Ob	ACFP-F 2C Laboratorio de programación orientada a objetos Ob	ACFP-F 3C Optativa IV área curricular de formación profesional fundamental Op	ACFP-F 3C Optativa V área curricular de formación profesional fundamental Op	ACFP-I 4C Escenarios digitales Ob	ACFP-I 4C Programación multiplataforma Ob	
ACFB 3C Modelado arquitectónico Ob	ACFB 3C Fundamentos de la animación Ob	ACFP-F 3C Optativa II área curricular de formación profesional fundamental Op	ACFP-I 4C Programación en entornos tridimensionales Ob	ACFP-I 4C Gráficas computacionales Ob	ACFP-I 4C Realidad virtual y aumentada Ob	ACFP-I 2C Laboratorio de gráficas computacionales en web Ob	
ACFB 2C Laboratorio de programación estructurada Ob	ACFB 2C Laboratorio de administración de datos Ob	ACFP-I 4C Programación en entornos bidimensionales Ob	ACFP-I 4C Escenarios de videojuegos Ob	ACFP-I 4C Optimización de videojuegos Ob	ACFP-I 4C Diseño de videojuegos en línea Ob		
	ACFP-F 3C Optativa I área curricular de formación profesional fundamental Op						
23C	26C	24C	25C	25C	26C	23C	22C

## Simbología



### Primer ciclo

- ACFI-G** Área curricular de formación inicial general.
  - ACFI-D** Área curricular de formación inicial disciplinar.
  - ACFI-IP** Área curricular de formación inicial de introducción a la profesión.
- El estudiante debe de aprobar cada una de las unidades de aprendizaje del primer ciclo para cursar el segundo.

### Segundo ciclo

- ACFB** Área curricular de formación básica.
- ACFP-F** Área curricular de formación profesional fundamental.
- ACFP-I** Área curricular de formación profesional integradora.

### Requisitos de las unidades de aprendizaje

- Estar cursando.
- - - - - Haber cursado.
- Haber aprobado.

- Modalidad no escolarizada (en línea o virtual).
- Modalidad mixta (combina presencialidad con no presencialidad).
- Modalidad escolarizada o presencial.