

**Unidades de aprendizaje: Ingeniero en
Mecatrónica**

Adquisición de Datos
Análisis de Elemento Finito
Antropología Social
Autocuidado y Estilos de Vida Saludable
Automatización
Biomecánica
CAD/CAM
Ciencia de los Materiales
Competencia Comunicativa en Inglés
Crecimiento Biológico
Cultura de Calidad
Cultura de la Lengua Alemana
Cultura de la Lengua Inglesa
Cultura Regional
Culturas Indígenas Mexicanas
Derechos Humanos
Desarrollo Humano y Competitividad
Profesional
Digitalizadores 3D
Dinámica de Cuerpos Vivos
Diseño de Sistemas Embebidos
Diseño Geométrico Biológico
Educación Continua
Educación Física
Equidad de Género
Estancias Académicas
Estancias de Investigación
Estrategias de Aprendizaje Autónomo de
Lenguas
Fisiología y Anatomía para Ingeniería
Formación de Emprendedores
Ingeniería Médica
Instrumentación Virtual
Interfaces I/O Hombre Maquina
Matemáticas
Matemáticas Discretas
Mecatrónica Computacional
Metodología Científica
Métodos Alternos de Solución de
Controversias
Mioelectricidad
Movilidad Académica

Pensamiento Creativo
Percepción
Prácticas Profesionales
Probabilidad Estocástica
Probabilidad y Estadística
Programación con Matlab
Programación Estructurada
Programación Visual
Propiedad Intelectual y sus Aplicaciones
Prótesis
Prototipos Rápidos
Psicología y Desarrollo Profesional
Reconocimiento de Patrones
Servofluidos
Servomecanismos
Sistemas de Control Electrónico
Sistemas de Visión
Técnicas de Diseño Electrónico
Tecnología de los Materiales
Tópicos Selectos de BDI